



## PROGRAMA CURSO

**Coordinadora:** Nancy Hitschfeld Kahler.

**Requisitos:** Alumno(a)s de 5° o 6° básico, hijos de académicos o funcionarios de la FCFM.

**Duración:** Martes 18 y Miércoles 19 Diciembre 2012 (dos días).

**Horario:** 9:00 a 12:30 horas.

**Lugar:** Laboratorio de Computación, 3er piso, Departamento de Ciencias de la Computación. Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas (FCFM) Universidad de Chile. Blanco Encalada 2120. Santiago.

**Cupos:** 10 vacantes.

**Valor:** \$12.000.-

### **Descripción General:**

La computación es un área que está influyendo cada día más en la vida de todas las personas. Niñas y niños desde muy temprana edad comienzan a usar el computador para jugar y un poco más tarde para comunicarse con sus amigos. Como una forma de acercarlos a usar los ordenadores como una herramienta para crear juegos, historias interactivas y proyectos nace el curso "Computación para niños", como programa piloto de Escuela de Verano de la Universidad de Chile (EdV).

El curso se desarrollará con el programa "Scratch" del Instituto Tecnológico de Massachusetts, MIT en EE.UU ([scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu)), software que utiliza el lenguaje de programación de manera cotidiana para que el usuario (niños entre 6 a 16 años) pueda crear animaciones, juegos, música y arte en la Web. Una vez finalizado el proyecto, el estudiante lo puede compartir con otros receptores a través de Internet y de forma libre.

Scratch permite ir viendo lo que se va construyendo en línea. Así la programación se realiza de forma similar a un juego y manera amigable y entretenida.

**Objetivo:**

Aprender a programar en Scratch y desarrollar las habilidades necesarias para seguir creando y construyendo juegos y proyectos una vez finalizado el curso.

**Contenidos:**

1. Introducción a Scratch
2. Creando mis propios juegos
3. Creando mis propias historias
4. Compartiendo mis creaciones

**Metodología:**

El curso está basado en presentar conceptos de programación a través de la resolución de problemas. En la primera parte del curso, el alumno recibe guías sobre los problemas a resolver y cómo resolverlos, de manera de ir así aprendiendo los conceptos e instrucciones que posee el lenguaje. En la última parte se proponen problemas en que ellos deben encontrar la solución. Esta última parte es una oportunidad para que ellos propongan y desarrollen alguna idea/proyecto que tengan en mente.

**Evaluación:**

La evaluación es por asistencia y empeño puesto en aprender.

**Sistema de pago:** Transferencia Bancaria o Depósito en Banco de Chile.

**Transferencia electrónica.**

Cuenta Corriente N° 170-00644-01 del Banco de Chile. Esta debe ser a nombre de la Universidad de Chile, Rut 60.910.000-1 y al hacer la transferencia se debe enviar un correo electrónico a **postulacionverano@ing.uchile.cl** cl indicando en el asunto el NOMBRE DE CURSO a realizar (“Taller de Computación para niños EdV”) y en el cuerpo el NOMBRE y RUT del estudiante.

**Depósito Banco de Chile.**

A la Cuenta Corriente N° 170-00644-01 del Banco de Chile. Esta debe ser a nombre de la Universidad de Chile, Rut 60.910.000-1. Tras realizar el depósito se debe enviar el comprobante de pago escaneado a **postulacionverano@ing.uchile.cl** indicando en el asunto el NOMBRE DE CURSO a realizar (“Taller de Computación para niños EdV”) y en el cuerpo el NOMBRE y RUT del estudiante.

**Cierre de inscripciones:** Viernes 14 de diciembre, a las 17:00 horas.

**Entrega de informaciones, lista de estudiantes y detalles del curso:** Lunes 17 de diciembre vía correo electrónico.

| ESCUELA DE VERANO | UNIVERSIDAD DE CHILE |

| Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas, Universidad de Chile | Beauchef 850, primer piso, Hall Sur | Metro Parque O'Higgins | Horario de atención público y telefónica: lunes a viernes de 08:30 a 17:00 horas | Fono: 978 05 64 | Fax: 697 38 03